

Согласовано:
Начальник ООА СГО
Управления образования


А.Ю. Рагозина
« 8 января » 2024 г.

Согласовано:
Директор МАОУ СОШ № 14
им. В.Ф. Фуфачева


Е.И. Аджиумер
« 8 января » 2024 г.

Положение о проведении квест-игры «Знакомство с предметами естественно-научного цикла»

1. Общие положения

Положение определяет порядок организации и проведения интеллектуальной квест – игры «Знакомство с предметами естественно-научного цикла» для учащихся 5-6 классов муниципальных образовательных организаций Серовского городского округа. (далее – Игра).

Квест – игра – организационная форма, в процессе которой участники овладевают умениями и навыками, расширяют кругозор, проявляют эрудицию и логическое мышление.

Инициатором проведения Игры «Знакомство с предметами естественно-научного цикла» является Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №14 им. В.Ф. Фуфачева.

Научный квест - настоящая интеллектуальная полоса препятствий.

Командам-участникам будет предложено:

Задания потребуют от участников не столько знание многих фактов из области естественно – научных дисциплин, сколько развитую интуицию, общую эрудицию, умение анализировать информацию и быстро соображать.

2. Цели и задачи

- развитие у обучающихся МОО СГО творческих способностей, раскрытие их интеллектуального потенциала, поддержание устойчивого интереса к предметам естественно – научного цикла, привитие навыков в решении открытых задач;
- выявление талантливых учащихся, выработка командного духа, умения слаженно работать в едином коллективе в условиях ограниченного времени.

3. Форма проведения.

3.1. Форма проведения: квест-игра

3.2. Место проведения: МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева

3.3. Время проведения: 7 декабря 2024 года

10:00 для ОО №1, 13, 14, 15, 20, 21, 22, 27

12:30 для ОО №9, 11, 19, 23, 26, ОО села Филькино, районных ОО

4. Организаторы квест-игры

4.1. Организатором Игры является школьное методическое объединение учителей естественно-научного цикла МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева

4.2. состав организационного комитета:

1. Железнова Юлия Сергеевна, учитель биологии МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
2. Зинченко Ирина Геннадьевна, учитель физики МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
3. Зиннатуллина Марина Павловна, учитель химии МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
4. Лежнёва Вероника Геннадьевна, учитель географии МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
5. Обора Екатерина Алексеевна, заместитель директора МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева.

4.3. В полномочия организаторов квест-игры входит:

1. Разработка Положения о проведении Игры и внесение изменений в Положение.
2. Обеспечение проведения Игры.
3. Прием заявок на участие в Игре.
4. Подведение итогов Игры, награждение обучающихся.

5. Участники

- 5.1. В Игре принимают участие обучающиеся 5-6 классов муниципальных образовательных организаций Серовского городского округа.
- 5.2. Для участия в Игре от образовательной организации заявляется команда из 5 человек. Команды могут быть смешанными и включать учащихся 5-6 классов (3 человека – 5 класс, 2 человека – 6 класс). Основным критерий формирования — уважение и взаимопонимание членов команды.
- 5.3. Ответственность за соблюдение пункта 3.1. настоящего Положения несет руководитель направляющей образовательной организации. Принимая решение об участии обучающихся в Игре, руководитель направляющей организации подтверждает, что внимательно ознакомился с Положением об Игре и принимает все условия участия (обязательным условием является наличие приказа о возложении ответственности за жизнь и здоровье обучающихся во время проведения игры, сопровождение к месту проведения мероприятия и обратно)

6. Порядок подготовки и проведения

- 6.1. Для участия в Игре необходимо до **28 ноября 2024** года подать заявку, заполнив гугл форму <https://forms.gle/yXKdGwUh4BD6eXNA8> (образовательное учреждение, ФИО участников команды, ФИО руководителя команды, названия команды).

Внимание! Заявки нужно заполнять в электронном виде на каждого участника (команду). Все участники, подавшие заявки на соревнования автоматически дают согласие на обработку их персональных данных, согласно Федеральному закону от 27.07.2006г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

Куратор игры: Обора Екатерина Алексеевна, 8(950)197-63-23.

6.2. Ответственность за соблюдение требований к оформлению необходимой документации возлагается на образовательные организации.

6.3. Общая продолжительность Игры – 1 час 15 мин, поэтому на выполнение заданий на станции каждой команде предоставляется 10 - 15 минут, переход между станциями - 1-1,5 минуты. Задача: в отведенное игровое время пройти 4 станции, максимально корректно и правильно выполняя полученные задания. На каждой станции команде предлагается решить теоретическую, практическую и экспериментальную задачи разной сложности.

Во время Игры команды сопровождают волонтеры, следящие за выполнением заданий и соблюдением некоторых правил и принципов:

- принцип честной игры, соблюдаемый всеми участниками Игры и подразумевающий, что игроки умышленно не помогают и не мешают соперникам, а также строго придерживаются настоящих правил;
- принцип самостоятельного выполнения уровней каждой командой;
- при выполнении заданий команды не пользуются каким-либо вспомогательным и справочным материалом, включая интернет, кроме предлагаемого при необходимости организаторами Игры;
- принцип равных условий выполнения уровней для каждой из команд.

7. Конкурсные требования

7.1. Каждая школа для участия выставляет 1 команду учащихся 5-6 классов, состоящую из 5 человек (3 человека – 5 класс, 2 человека – 6 класс)

Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время проведения Игры.

Команду сопровождает руководитель, который несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды.

Руководитель команды имеет право присутствовать на Игре в качестве наблюдателя, но не является официальным представителем команды и не имеет права требовать ознакомления с протоколами членов жюри и принимать участие в обсуждении результатов Игры.

7.2. Команда имеет опознавательный знак в форме эмблемы, на которой указан номер ОО.

8. Подведение итогов

8.1. Жюри формируется из состава оргкомитета в количестве 5 человек.

8.2. Подведение итогов производится в соответствии с требованиями и критериями оценок на каждом этапе.

8.3. Итоги Игры подводит жюри, путем суммирования баллов, полученных командой на каждом этапе. Жюри определяет победителей и призёров. Решение жюри оформляется протоколом и пересмотру не подлежит.

8.4. Победители и призёры награждаются грамотами и призами. Участники Игры, не занявшие призовые места, награждаются грамотами в отдельных номинациях (по количеству максимально набранных баллов на том или ином этапе Игры).

9. Состав жюри квест -игры

В состав жюри квест-игры входят:

1. Железнова Юлия Сергеевна, учитель биологии МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
2. Зинченко Ирина Геннадьевна, учитель физики МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
3. Зиннатуллина Марина Павловна, учитель химии МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
4. Лежнёва Вероника Геннадьевна, учитель географии МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева
5. Обора Екатерина Алексеевна, заместитель директора МАОУ СОШ №14 им. В.Ф. Фуфачева.